

Kin-Ball

Conçu comme une activité parascolaire en vue d'inciter les élèves à pratiquer une activité sportive régulière, le Kin-ball a été pensé en 1986 par Mario Demers, professeur d'éducation physique au Québec.

Les règles du jeu ont été élaborées de manière à mettre l'accent sur le respect des joueurs et des arbitres, l'esprit d'équipe et l'implication permanente de tous les joueurs.

A partir de 1987, le Kin-Ball est développé à partir de 1987 par la compagnie Omnikin inc.

Le nombre d'écoles expérimentant le Kin-ball, comme activité parascolaire, est passé de 10 en 1987 à plus de 600 en 2000.



Aujourd'hui, la Fédération Internationale de Kin-Ball recense 3,8 millions de pratiquants essentiellement situés au Canada, aux États-Unis, au Japon, en Belgique, en France, en Suisse, au Danemark, en Espagne, en Allemagne et en Malaisie.

Le sport Kin-Ball a déjà amorcé sa route vers les Jeux Olympiques en figurant à trois reprises comme sport de démonstration lors de la finale des Jeux de Québec.

Le Kin-Ball se pratique en salle sur un terrain de 21m x 21m (un demi terrain de handball) et avec un ballon de 1,22 mètre de diamètre et pesant un kilogramme.

Un match se compose de trois périodes de 7 à 15 minutes chacune. L'équipe qui mène au pointage à la fin des 3 périodes gagne la partie.

Trois équipes de 4 joueurs sont sur le terrain. Pour distinguer les trois équipes, tous les joueurs d'une équipe doivent porter la même couleur de dossard.

L'objectif de ce sport est d'attraper le ballon avec n'importe quelle partie du corps, avant qu'il ne touche le sol lorsque son équipe est nommée.

L'équipe qui a le ballon choisit une des équipes adverses en l'appelant par sa couleur, précédé de « Omnikin » (qui vient de OMNI qui signifie omniprésent, et du mot KIN qui veut dire la science de l'homme en mouvement), puis frappe le ballon vers un endroit stratégique, le plus handicapant possible pour l'équipe choisie.

Pour l'équipe à la réception, le but est de relever le ballon avant qu'il ne touche le sol et le relancer à une autre équipe.

Si l'équipe nommée ne réussit pas à attraper le ballon ou si elle commet une faute selon les règles du jeu, un point est accordé aux deux autres équipes.